**Subiect – Proba practică**

Salvaţi toate fişierele realizate conform cerinţelor de mai jos în folderul cu numele id-ului propriu.

1. Realizați următoarele cerințe în **Microsoft Word 2010**, utilizând fișierele din folderul **OTI2013\_9\WORD**.
   1. **(5p)**Deschideți aplicația Microsoft Word 2010 și creați un document nou folosind șablonul (template) **Technology business letterhead** și salvați fișierul cu numele**Limbaje.docx**. Inserați un **antet** în document care să conțină sigla ce apare în partea de sus a paginii și un **subsol** ce conține imaginea din josul paginii.
   2. **(5p)**Modificați antetul astfel încât textul **tehnology consulting** să fie înlocuit cu **limpiada de Tehnologia Informației**(păstrați formatarea) iar textul din subsol să fie înlocuit cu adresa școlii voastre.
   3. **(5p)**Deschideţi fişierul cu numele **Limbaje de programare.docx** și copiați conținutul în **Limbaje.docx**.
   4. **(5p)**Aplicați titlului **Limbaje de programare** stilul **Word 2010.**
   5. **(5p)**Aliniați primul paragraf stânga-dreapta (Justify), spațierea înaintea paragrafului de 20p, după paragraf 10p, spațierea dintre caractere expandată la 1,5p.
   6. **(3p)**Inserați un **hyperlink**cuvântului **calculatorul** către următoarea pagină[**http://ro.wikipedia.org/wiki/Computer**](http://ro.wikipedia.org/wiki/Computer).
   7. **(10p)**Inserați sub primul paragraf următoarea imagine:

Algoritm

Codificarea operațiilor

Program

Limbaj de programare

Fiecare formă va avea aceeași înălțime de 1,2cm iar lățimile vor fi de 4,21cm, 4,5cm, 4,5cm, 5cm. Textul din formă aliniat pe orizontală și verticală. Imaginea să se comporte ca o singură imagine și să fie etichetată (caption) cu numele **Figură 1 – Limbaje de programare**.

* 1. **(5p)**Sub imagine creați o pagină nouă și inserați pe primul rând cuvântul **Cuprins**. Copiați formatarea titlului din pagina 1.
  2. **(10p)**Inserați un **cuprins automat** care să conțină următoarea cu titlurile structurate astfel:

1. Categorii
2. Execuție
3. Listă de limbaje de programare
   1. Limbaje generale
   2. Limbaje specifice
   3. **(4p)** Sub cuvântul **Categorii**folosind paragrafele care încep cu **După paradigma programării**, **După nivelul de abstractizare**, **După vechime** creați următoarea listă cu 2 niveluri respectând următoarele cerințe:
      1. Pentru primul nivel inserați marcatorul 🖏, culoare **Dark blue**, indentare text la stânga de 1,5cm;
      2. Pentru al doilea nivel inserați marcatorul ☯, culoare **Red, Accent 2, Darker 25%**, indentare text la stânga de 2,5cm.
   4. **(4p)** Cele două paragrafe de sub cuvântul **Execuție** să fie formatate pe patru coloane egale, cu linie între ele, distanța dintre coloane să fie de 0,25cm. Font Boopee, mărime 10,5, distanța dintre rânduri la 10p.
   5. **(5p)** Căutați în document cuvântul **LISP** și inserați primului cuvânt găsit o notă de subsol cu textul **LISt Processing** iar pe celelalte înlocuiți-le automat cu **LISt Processing**, formatat cu culoare roșie, stil italic, poziționare crescută la 1p.
   6. **(4p)** Formatați textul din subcapitolul **Limbaje generale** care începe cu **TEO** și se termină **Simula** cu o listă folosind marcatorul 🕮,aliniere marcator centrată, indentare text la stînga de 2,5cm, spațiere înainte și după paragraf 0p, culoare text **Orange**. La fel și pentru textul din subcapitolul **Limbaje specifice**care începe cu **Action** și se termină cu **relaționale**.
   7. **(4p)** Inserați la sfârșitul documentului titlul **Popularitatea limbajelor de programare.** Aplicați acestui titlu formatul titlului **Execuție.** Reactualizați cuprinsul.
   8. **(6p)** Inserați sub titlu următorul tabel. Prima coloană va avea lățimea de 1,65cm și restul de 1,4cm. Textul din tabel aliniat centrat pe verticală și pe orizontală, **text wrapping Around**, stil tabel **Light Shading – Accent 6**, etichetă tabel **Figură 2 – Procente limbaje de programare**.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Limbaj | Java | C | C++ | PHP | C# | ObjectiveC | Visual Basic | Python | Perl | Java Script | Alte limbaje |
| Procent | **17,9** | **17,7** | **9** | **6,8** | **6,7** | **6,2** | **4,5** | **3,9** | **2,4** | **2,1** | **22,8** |

* 1. **(5p)** Inserați încă o coloană la sfârșitul tabelului, pe primul rând scrieți **Total**, iar pe al doilea rând introduceți o formulă care să calculeze automat totalul procentelor.
  2. **(5p)** Folosind datele din tabelul de mai sus **realizați** următoarea diagramă cu eticheta **Figură 3 – Popularitate limbaje de programare**.